

PRIPRAVA SPLETNEGA POROČILA

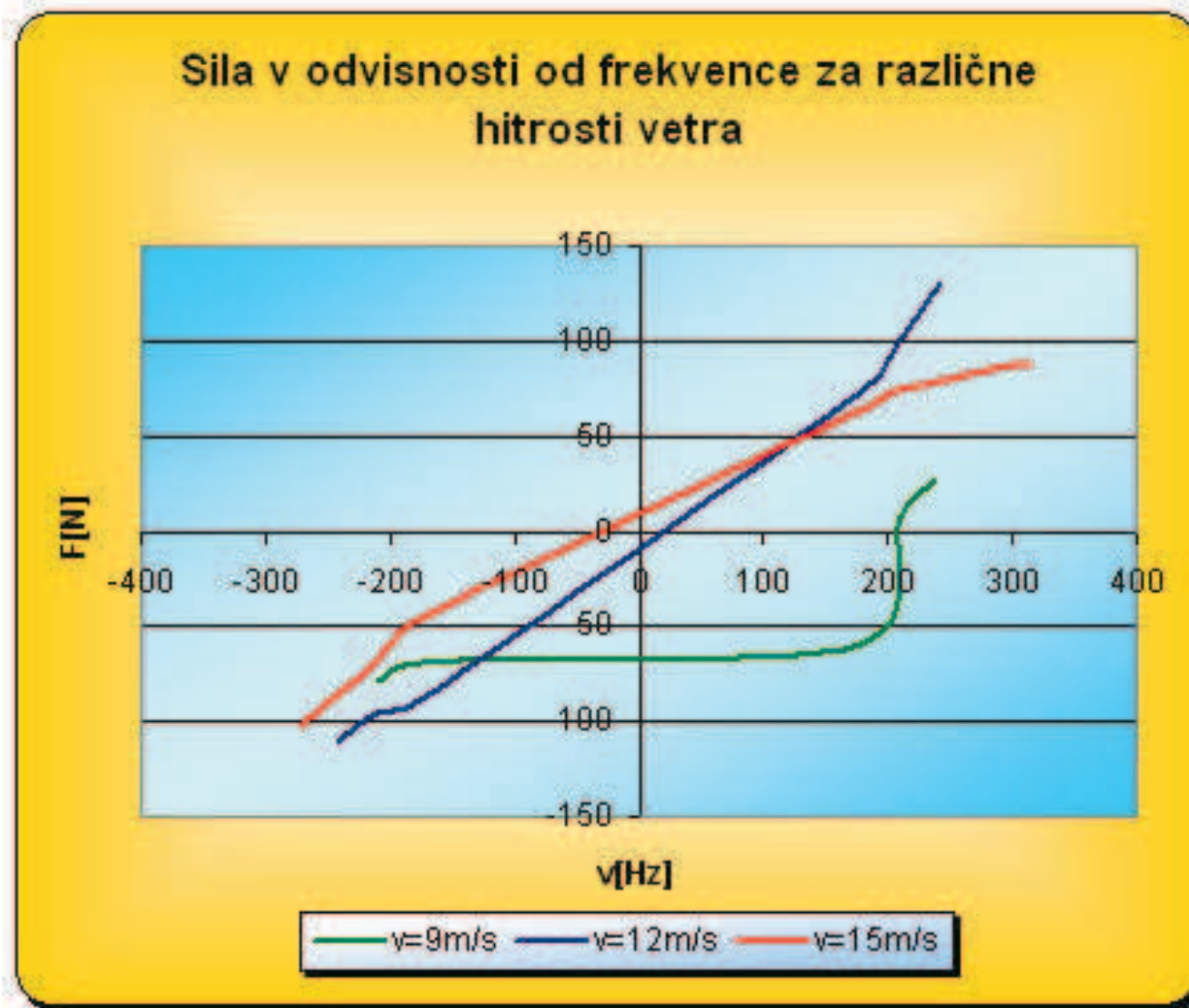
Projektno delo

Gorazd Planinšič in Aleš Mohorič

2008/09

GRAFI

- Ime grafa (na vrhu)
- Označene osi (ime kločin, enote, font)
- Primerna izbira skale
- Merske točke naj bodo vidne! Ne vlečite krivulj za vsako ceno.
- Navedite natančnost meritve

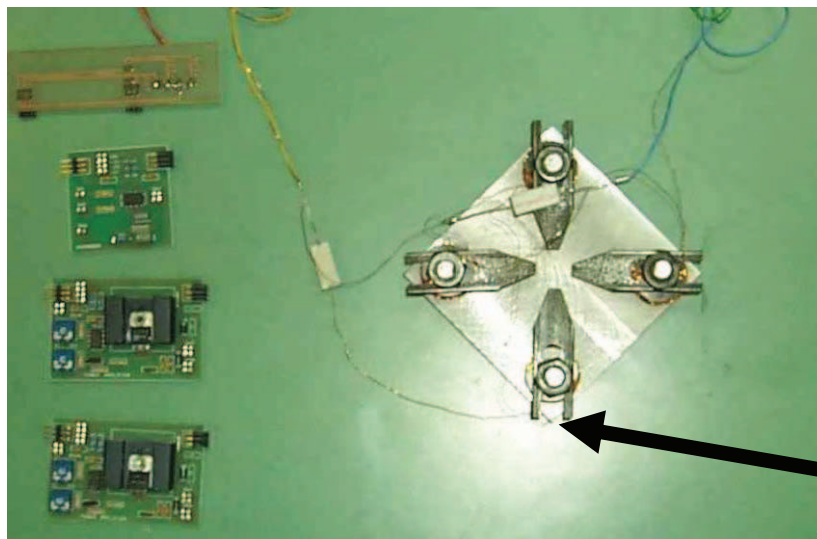


Na grafu niso vidne merske točke!

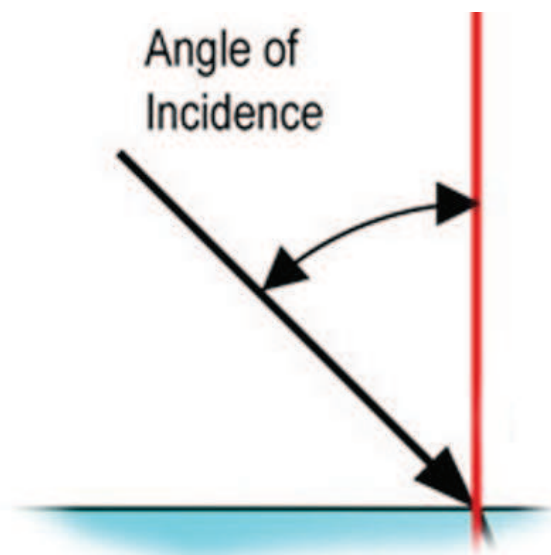
Točkam je prilagojena krivulja, ki da nesmiselne vrednosti (glej zeleno krivuljo v bližini vrednosti 200 Hz)

SLIKE

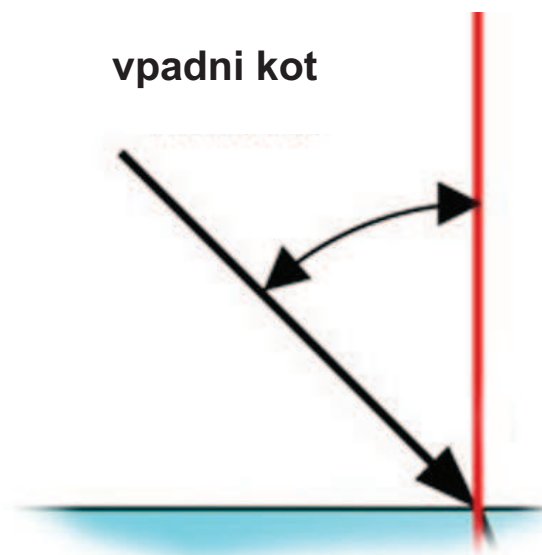
- Format: jpg, bmp (črno-bele), (gif, tif)
- Osvetlitev!
- Izrez, kader!
- Ločljivost (približno 150 dpi; slike iz fotoaparata imajo navadno previsoko ločljivost!)
- Velikost naj bo takšna, da so vidne pomembne podrobnosti
- Slike iz neta: dodaj slovenska besedila!



Neprimerna osvetlitev !



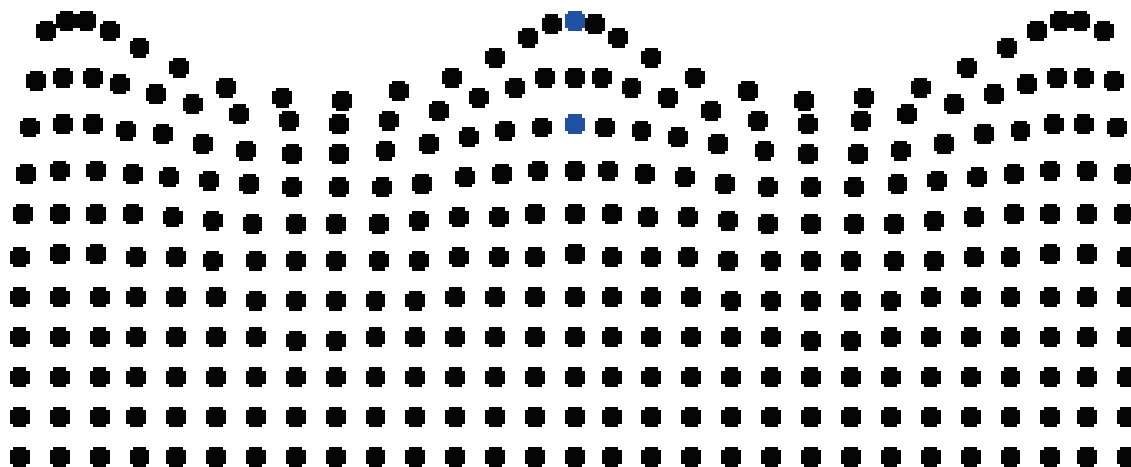
NE!



DA!

ANIMACIJE IN SIMULACIJE

- Format: po možnosti »animated gif«
- Kaj želim pokazati? Zakaj animacija?
- »Manj je več« (smiselno uporabi)



©1999, Daniel A. Russell



VIDEO POSNETKI

- Formati: mov, wmv, mpg
- Po potrebi uporabi dodatno osvetlitev
- Izberi izrez oz. kader glede na to, kakšno informacijo želiš posredovati
- Ločljivost, velikost spomina (od 1 do 2 MB, največ 5MB)!

ODDAJA POROČILA

- poslati DO ROKA mentorju po e-mailu
- v zakrčeni obliki (.zip ali .rar)
- Startna datoteka naj nosi ime »index.html«